

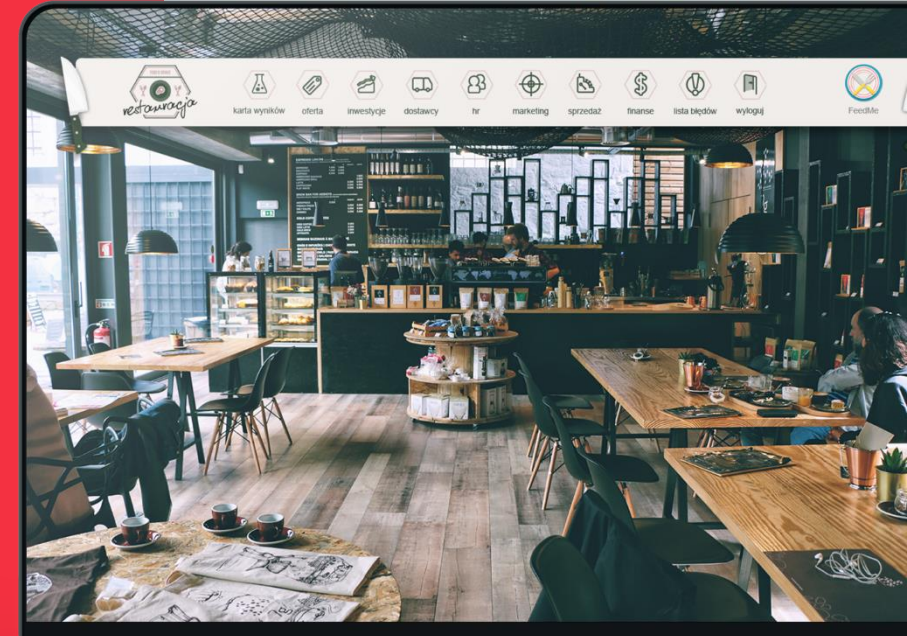
# REVAS

**Zajęcia z wykorzystaniem symulacji  
on-line oraz off-line**

## PROCEDURA PRZEPROWADZENIA ZAJĘĆ ON-LINE Z WYKORZYSTANIEM BRANŻOWYCH SYMULACJI BIZNESOWYCH REVAS



1. Instruktor po zarejestrowaniu konta Instruktora na stronie i przypisaniu do Instytucji (np. szkoły/uczelnia/IOB) <http://bit.ly/RejestracjaInstruktora> zamawia symulacje dla swoich graczy zgodnie z video instrukcją: <http://bit.ly/ZamawianieSymulacjiInstruktor>
2. Instruktor przypisuje klucze licencyjne do graczy: <http://bit.ly/KluczeLicencyjne>
3. Instruktor wysyła do graczy podział na grupy i prosi o to aby założyli konto gracza i dołączyli do gry zgodnie z video instrukcją: <http://bit.ly/ZakladanieKontaGracza>
4. Instruktor wysyła harmonogram decyzji, według którego gracze powinni podejmować decyzje: <http://bit.ly/HarmonogramDecyzji>
5. Instruktor przenosi gry zgodnie z harmonogramem w Panelu trenera za pomocą przycisku „Przenieś grę”
6. Instruktor cieszy się z dobrze wykonanej pracy 😊 i daje feedback do Revas.
7. W razie jakichkolwiek pytań lub wątpliwości Instruktor pisze lub dzwoni do Revas. Kontakt na kolejnej stronie.





## Chcesz dowiedzieć się więcej?

Skontaktuj się ze mną

### Wojciech Pitura

Pomagam wdrażać symulacje

E-mail  
**wpitura@revas.pl**

Telefon  
**(48) 502 419 206**

