



## Regulamin Konkursu „Warszawskie Mistrzostwa Start-up Jump”

Centrum Rozwoju Doradztwa Zawodowego działające w Warszawskim Centrum Innowacji Edukacyjno-Społecznych i Szkoleń, Biuro Edukacji Urzędu m.st. Warszawy oraz Centrum Przedsiębiorczości „Smolna” – zwani dalej Organizatorem, zapraszają uczniów szkół ponadpodstawowych m.st. Warszawy do udziału w „Warszawskich Mistrzostwach Start-up Jump” .

### CELE

1. Pogłębianie wiedzy na temat możliwości zakładania oraz prowadzenia wirtualnej firmy.
2. Rozbudzanie postawy przedsiębiorczej.
3. Rozwijanie umiejętności planowania własnej kariery edukacyjno-zawodowej w oparciu o prowadzenie własnej firmy.
4. Rozwijanie wyobraźni, kreatywnego myślenia, planowania działań oraz współpracy poprzez zespołowe podejmowanie decyzji na poszczególnych etapach rozgrywki.

### TEMATYKA ORAZ ORGANIZACJA KONKURSU

1. Tematyka dotyczy zasad prowadzenia i rozwijania wirtualnej firmy.
2. Kategorie:
  - uczniowie liceów ogólnokształcących
  - uczniowie szkół kształcących w zawodach: branżowej szkoły I stopnia i technikum.
3. Czas trwania rozgrywki: II 2021—IV 2021.
4. Każda szkoła ponadpodstawowa m. st. Warszawy może zgłosić jeden, ale nie więcej niż dwa zespoły, każdy zespół składający się z **3 uczniów** obecnie będących uczniami danej szkoły.
5. Termin zgłoszenia zespołów upływa **2 lutego 2021 godz. 16.00**.
6. Zgłoszenie zespołu odbywa się na podstawie formularza *Zgłoszenie szkoły* [Załącznik 1] przesłanego elektronicznie na adres: [brobakiewicz@um.warszawa.pl](mailto:brobakiewicz@um.warszawa.pl)

### Rozgrywka konkursowa (online)

1. Czas trwania rozgrywki konkursowej: **luty-kwiecień 2021**.
2. O przydziale do grupy szkoleniowej danego zespołu – jednodniowe szkolenie online dla uczestników (jeden dzień spośród poniższych 15-18.02.2021) decyduje Organizator.
3. Uczniowie liceum ogólnokształcącego będą rywalizować z wykorzystaniem symulacji: *Agencja eventowa*, a uczniowie technikum i szkoły branżowej I stopnia – *Firma transportowa*.
4. W ramach rozgrywki konkursowej zespoły uczniowskie podejmują decyzje biznesowe w ramach **ośmiorundowej rozgrywki**.
5. Uczniowie w ramach konkursu rywalizować będą na dwóch niezależnych rynkach w każdej kategorii.

6. Szczegółowy harmonogram rund decyzyjnych zostanie przekazany zespołom przed rozpoczęciem rozgrywki konkursowej.
7. Pierwsze dwa etapy zostaną przeprowadzone podczas szkolenia online, obowiązkowego dla wszystkich uczestników „Warszawskich Mistrzostw Start-up Jump”.
8. W trakcie trwania rozgrywki zostaną wyznaczone godziny konsultacji online z trenerem *Agencja eventowa* oraz *Firma transportowa*.
9. Zespoły uczniowskie będą oceniane na podstawie skumulowanej karty wyników. Skumulowana karta wyników obrazuje sytuację w całym okresie działalności wirtualnych firm. Wartości w skumulowanej karcie wyników są obliczone jako średnia rezultatów wszystkich kart wyników za dotychczasowe rundy. Na wyniki **skumulowanej karty wyników** wpływają takie elementy działalności firmy jak: wynik ekonomiczny, zadowolenie pracowników, zadowolenie klientów, rozwój firmy oraz wskaźnik zadłużenia.
10. Po zakończeniu 8 rundy decyzyjnej zostanie ogłoszony ranking wirtualnych firm.
11. Podsumowanie wyników każdej rundy decyzyjnej i ogłoszenie wyników będzie realizowane na wybranej przez Organizatora platformie. Rodzaj platformy oraz link do platformy zostanie przesłany na adresy email uczniów oraz nauczycieli opiekunów, co najmniej dwa dni przed rozpoczęciem rozgrywek.
12. W trakcie konkursu, przed rozpoczęciem każdej rundy decyzyjnej, zgodnie z harmonogramem, odbędzie się odprawa zespołów uczniowski na wybranej platformie podczas której, zostaną zaprezentowane wyniki każdej rundy decyzyjnej, zostanie przypomniany czas na podjęcie decyzji konkretnej rundy oraz zostaną zaprezentowane wszelkie sprawy organizacyjne.
13. Obecność uczniów podczas odpraw obowiązkowa.
14. Nauczyciel-opiekun może uczestniczyć w odprawach zespołów uczniowskich, ale nie ma takiego obowiązku.
15. Konsultacje w trakcie trwania konkursu będą prowadzone w na wybranej przez Organizatora platformie.
16. Każdy zespół uczniowski otrzyma dostęp do indywidualnego pokoju online, gdzie członkowie zespołów będą mogli się komunikować ze sobą, a także będą mogli indywidualnie porozmawiać z organizatorami konkursu.
17. Organizatorzy konkursu nie odpowiadają za problemy techniczne, które mogą wystąpić po stronie użytkowników (uczestników konkursu), a w konsekwencji utrudnić lub uniemożliwić udział w rozgrywce. W przypadku pojawiania się problemów technicznych u jakiegokolwiek zespołu uczniowskiego, zdarzenie takie nie przerywa biegu konkursu.
18. Szczegółowy harmonogram rund decyzyjnych znajduje się Załączniku 4.
19. W przypadku ważnych przyczyn terminy poszczególnych etapów mogą zostać zmienione.
20. Poza terminami określonymi w harmonogramie **dostęp do symulacji będzie zablokowany**.
21. Zespół, który został zakwalifikowany do rozgrywki **nie może** zmienić swojego składu podczas trwania konkursu.
22. Zespoły uczniowskie będą oceniane na podstawie skumulowanej karty wyników.

23. Po zakończeniu ostatniej rundy decyzyjnej podczas Konferencji podsumowującej zostaną ogłoszone wyniki, natomiast nagrody rzeczowe zostaną wysłane na adres szkoły.

24. Dla szkół w dwóch kategoriach: licea ogólnokształcące oraz branżowe szkoły I stopnia i technika, z których pochodzą zwycięskie zespoły zostanie **przekazany roczny dostęp do symulacji biznesowych**.

#### SPRAWY ORGANIZACYJNE I WARUNKI UDZIAŁU W MISTRZOSTWACH

1. Zeskanowany wypełniony formularz *Zgłoszenie szkoły* [Załącznik 1] należy przesłać drogą mailową do Barbary Robakiewicz: [brobakiewicz@um.warszawa.pl](mailto:brobakiewicz@um.warszawa.pl) od **19 stycznia do 2. lutego 2021 r. godz. 16.00**. Formularz zgłoszenia szkoły jest dostępny na stronie Centrum Rozwoju Doradztwa Zawodowego WCIES w zakładce Aktualności.
2. Informacje o zakwalifikowaniu zespołu do konkursu opiekunowie otrzymają drogą mailową.
3. Członkowie zakwalifikowanych zespołów wypełniają **indywidualne zgłoszenie** przez **system elektronicznej rekrutacji na stronie**: <https://kursy.wcies.edu.pl/> w zakładce: *Szkolenia Centrum Rozwoju Doradztwa Zawodowego oraz w zakresie edukacji zawodowej* [Załącznik 2].
4. Rejestracja dla członków **zespołów zakwalifikowanych zostanie uruchomiona 10. lutego 2021 r.** Dodatkowych informacji dotyczących elektronicznej rejestracji udziela Beata Grzelak z Centrum Rozwoju Doradztwa Zawodowego WCIES [beata.grzelak@wcies.edu.pl](mailto:beata.grzelak@wcies.edu.pl) tel. **723 245 219**.

#### OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Opiekunowie zespołów zobowiązani są do zebrania zgody od uczestników na udział oraz potwierdzenie zapoznania się z regulaminem i zasadami przetwarzania danych osobowych w Mistrzostwach [Załącznik 3]. Dokumenty te są przechowywane w szkole uczestnika zgodnie z przepisami prawa dotyczącymi ochrony danych osobowych oraz zgodnie z wewnętrznymi politykami szkoły.
2. Opiekun zobowiązany jest do okazania, na wezwanie organizatorów, dokumentacji wymienionej w punkcie 1.

#### PRAWA AUTORSKIE

1. Organizator – Biuro Edukacji Urzędu m.st. Warszawy i WCIES mogą w celach promocji „Warszawskich Mistrzostw Start-up Jump”, działalności informacyjnej, sprawozdawczej, anonsowania wydarzeń publicznych, gromadzenia materiałów dla celów dokumentacyjnych prezentować, na portalach społecznościowych oraz wydawnictwach, wyniki i listę laureatów.
2. W ramach powyższych celów Organizator może publikować wizerunek uczestników Konkursu zgodnie z art. 81 ust. 2 pkt. 2 Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.