



## Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości

# Regulamin Konkursu dla Uczestników Grywalizacji pt. Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości

Organizatorem Konkursu jest Departament Rozwoju Gospodarczego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Pomorskiego z siedzibą przy ul. Okopowa 21/27, 80-810 Gdańsk, NIP: 583-25-69-948, REGON: 191-686-443, zwany dalej jako **Organizator**.

Podmiotem odpowiedzialnym za przeprowadzenie Konkursu jest firma Revas Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Popiełuszki 26C, 35-328 Rzeszów, NIP: 5170376971, REGON: 365460300, zwana dalej jako **Wykonawca**.

Konkurs, zwany także Grywalizacją, jest realizowany w ramach projektu pt. „Smart Progress – Animacja rozwoju obszarów Inteligentnych Specjalizacji Pomorza jako element Procesu Przedsiębiorczego Odkrywania”, finansowanego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Pomorskiego na lata 2014-2020, Oś Priorytetowa 1. Komerccjalizacja wiedzy, Działanie 1.1. Ekspansja przez innowacje, Poddziałanie 1.1.1. Ekspansja przez innowacje – wsparcie dotacyjne.

### I. Postanowienia ogólne

1. Konkurs przeznaczony jest dla studentów uczelni mających siedzibę na terenie województwa pomorskiego, szczególnie dla osób studiujących na kierunkach spokrewnionych z obszarami Inteligentnych Specjalizacji Pomorza (ISP), wyszczególnionych w Załączniku nr 1 do Regulaminu.
2. Terytorialny zasięg Konkursu: wojewódzki.
3. Podstawowe obowiązki Organizatora, Wykonawcy i Uczestników Konkursu wynikają z niniejszego Regulaminu.

4. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
5. Konkurs realizowany jest z wykorzystaniem symulacji biznesowej Revas: Agencja interaktywna w wersji on-line.
6. Strona internetowa Grywalizacji – <https://revas.pl/pmwp/>
7. Zgłoszenie się do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu i zobowiązaniem się do ich przestrzegania.

## II. Cel Konkursu

Celem mistrzostw jest kształtowanie kompetencji przedsiębiorczych wśród studentów uczelni mających siedzibę na terenie województwa pomorskiego oraz promocja idei podejmowania działalności gospodarczej, w tym zakładania innowacyjnych startupów.

## III. Organizacja Konkursu

1. W Konkursie mogą uczestniczyć studenci uczelni mających siedzibę na terenie województwa pomorskiego, szczególnie osoby studiujące na kierunkach spokrewnionych z obszarami Inteligentnych Specjalizacji Pomorza (ISP), wyszczególnionych w Załączniku nr 1 do Regulaminu.
2. **Konkurs składa się z dwóch etapów, tj. etapu przygotowań i etapu rozgrywki:**
  - **Etap I – przygotowanie zespołów on-line (szkolenie zespołów trwające ok. 3 godziny zegarowe, 25.10.2021 r.);**
  - **Etap II – rozgrywka konkursowa on-line (25.10 – 2.12.2021 r.).**

## IV. Rekrutacja do Konkursu

**Termin rekrutacji: 04.10.2021 r. – 20.10.2021 r.**

1. Do udziału w Konkursie Uczestnik zgłasza **3-osobowy, maksymalnie 5-osobowy** zespół.
2. Warunkiem zakwalifikowania zespołu do Konkursu jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego przez jednego z członków zespołu na stronie internetowej Grywalizacji: <https://revas.pl/pmwp/>. W formularzu należy podać: dane osoby zgłaszającej, członków zespołu oraz uczelni.
3. O zakwalifikowaniu do Konkursu decyduje **kolejność zgłoszeń. W przypadku zgłoszenia się większej liczby chętnych od zakładanej pierwotnie, pierwszeństwo będą mieć studenci kierunków spokrewnionych z obszarami Inteligentnych Specjalizacji Pomorza (ISP).**
4. Zgłoszenie zostanie potwierdzone drogą elektroniczną (e-mail).

5. Po zakończonym etapie rekrutacji zostanie sporządzona wewnętrzna lista 10 zespołów zakwalifikowanych do Konkursu. Lista ta powstanie na potrzeby dokumentacyjne dla Organizatora.
6. Wyniki rekrutacji zostaną przekazane uczestnikom drogą elektroniczną na wskazane w formularzu zgłoszeniowym adresy e-mailowe.
7. Po zakwalifikowaniu się zespołu do Konkursu, zespół zobowiązany jest uczestniczyć do końca Konkursu.
8. W trakcie rozgrywki zespół ma prawo zmienić skład zespołu, o czym zobowiązany jest niezwłocznie poinformować Organizatora drogą elektroniczną (e-mail: smartprogress@pomorskie.eu).

## V. Przebieg Konkursu

### **Etap I – przygotowanie zespołów on-line (szkolenie zespołów trwające ok. 3 godziny zegarowe)**

1. **Termin szkolenia: 25.10.2021 r.**
2. Zespoły biorą udział w etapie I, podczas którego zapoznają się z zasadami działania symulacji, do której został zgłoszony ich zespół.
3. Udział w szkoleniu w etapie I jest obowiązkowy.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminów szkolenia.
5. Szkolenie odbywa się on-line za pośrednictwem platformy komunikacyjnej zapewnionej przez Wykonawcę. Wszystkie szczegółowe informacje dotyczące szkolenia on-line zostaną przekazane uczestnikom Konkursu drogą elektroniczną (e-mail).

### **Etap II – rozgrywka konkursowa on-line**

1. **Czas trwania rozgrywki konkursowej: od 25.10.2021 r. do 2.12.2021 r.**
2. W ramach rozgrywki eliminacyjnej zespoły podejmują decyzje w ramach ośmiorundowej rozgrywki.
3. Studenci w ramach Konkursu rywalizować będą w jednej symulacji na jednym konkurencyjnym rynku (Agencja interaktywna w wersji on-line).
4. Szczegółowy harmonogram rund decyzyjnych zostanie przekazany zespołom przed rozpoczęciem etapu II.
5. Zespoły będą oceniane na podstawie skumulowanej karty wyników, uwzględniającej wynik działalności – główny wskaźnik kart wynikowych, decydujący o pozycji w rankingu, który jest iloczynem następujących wskaźników: wyniku ekonomicznego, zadowolenia pracowników, zadowolenia klientów, rozwoju firmy w zakresie inwestycji i wskaźnika zadłużenia.

6. Po zakończeniu ostatniej rundy decyzyjnej Wykonawca sporządzi listę rankingową zespołów biorących udział w Konkursie, informując drogą elektroniczną uczestników (e-mail) o zajętych przez nich miejscach w Grywalizacji.
7. Wyniki Konkursu zostaną umieszczone na stronie internetowej Grywalizacji (<https://revas.pl/pmwp/>), na stronie Organizatora (<https://drg.pomorskie.eu/> i <https://pomorskie.eu/>) za zgodą laureata na wykorzystanie jego wizerunku (Załącznik nr 2 do Regulaminu) oraz przekazane drogą elektroniczną uczestnikom (e-mail).

## VI. Nagrody

1. Dla finalistów Konkursu przewidziane są dyplomy i nagrody rzeczowe.
2. Członkowie zespołu, który zajmie I miejsce otrzymają dyplomy oraz słuchawki bezprzewodowe.
3. Członkowie zespołów, które zajmą miejsca poza I otrzymają elektroniczne dyplomy potwierdzające udział w Konkursie.

## VII. Dane osobowe

1. **Administratorem** danych osobowych Uczestników Konkursu pt. Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości jest Zarząd Województwa Pomorskiego, z siedzibą przy ul. Okopowa 21/27, 80-810 Gdańsk. Pozostałe dane kontaktowe Organizatora: adres e-mail: [smartprogress@pomorskie.eu](mailto:smartprogress@pomorskie.eu) lub tel. 58 32 68 805.
2. Dane kontaktowe **inspektora** ochrony danych to e-mail: [iod@pomorskie.eu](mailto:iod@pomorskie.eu) lub tel. 58 32 68 518.
3. Na potrzeby Konkursu przetwarzane są następujące dane Uczestników:
  - imię i nazwisko,
  - adres poczty elektronicznej (e-mail),
  - numer telefonu kontaktowego,
  - nazwa uczelni oraz rok i kierunek studiów Studenta,
  - w przypadku Zwycięzców Grywalizacji również adres do wysyłki nagrody w przypadku braku możliwości odbioru nagrody z siedziby Organizatora.
4. Dane osobowe **uczestników** Konkursu w postaci imienia, nazwiska, adresu poczty elektronicznej, numeru telefonu kontaktowego, nazwy uczelni, roku i kierunku studiów oraz adresu do wysyłki nagrody przetwarzane będą w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu **na podstawie art. 6 ust. 1 c) RODO (tj. przepisu prawa)** w zw. z art. 14 ust 1 pkt. 1) Ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie województwa oraz w zw. z art. 9 ust. 2 pkt 2) oraz art. 48 ust. 5 i 6 Ustawy z dnia 11 lipca o zasadach realizacji programów w zakresie polityki spójności finansowanych w perspektywie finansowej 2014-

- 2020, a następnie w celu wypełnienia obowiązku archiwizacji na podstawie Ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach;
5. Dane osobowe **laureatów** konkursu w postaci imienia, nazwiska, nazwy uczelni i kierunku studiów oraz wizerunku przetwarzane będą w celu publikacji informacji o laureatach Konkursu na stronach: Wykonawcy (Grywalizacji): <https://revas.pl/pmwp/> oraz na stronie Organizatora: <https://drg.pomorskie.eu/> i <https://pomorskie.eu/> w celu informowania o konkursie i jego promowania - **na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO tj. zgodnie z udzieloną zgodą;** (Zgoda na wykorzystanie wizerunku uczestnika Konkursu Grywalizacji pt. Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości – Załącznik nr 2 do Regulaminu). Zgoda na publikację danych osobowych laureata w zakresie imienia, nazwiska, nazwy uczelni i kierunku studiów oraz wizerunku może zostać wycofana w każdej chwili po przesłaniu oświadczenia o cofnięciu zgody na adres [drg@pomorskie.eu](mailto:drg@pomorskie.eu) albo pisemnie na adres: Departament Rozwoju Gospodarczego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Pomorskiego, ul. Okopowa 21/27, 80-810 Gdańsk. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. Konsekwencją niewyrażenia zgody będzie brak możliwości opublikowania tych danych na ww. stronach. Dane uczestników Konkursu zostaną powierzone podmiotowi, któremu Organizator zlecił usługi związane z organizacją konkursu tj.: Revas sp. z o.o. Ponadto odbiorcami danych osobowych uczestników konkursu będą również podmioty, którym zlecił usługi związane z przetwarzaniem danych osobowych (np. dostawcom usług informatycznych). Takie podmioty będą przetwarzać dane na podstawie umowy z Organizatorem i tylko zgodnie z jego poleceniami. Ponadto w zakresie stanowiącym informację publiczną dane uczestników Konkursu będą ujawniane każdemu zainteresowanemu taką informacją lub publikowane w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu. Dane osobowe uczestników Konkursu będą przechowywane **do 2028 r.** Uczestnicy Konkursu posiadają **prawo do żądania od administratora** dostępu do danych osobowych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania. Uczestnicy Konkursu mają prawo **wniesienia skargi** do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Podanie przez uczestników Konkursu danych osobowych jest **wymogiem ustawowym**. Uczestnicy Konkursu są zobowiązani do ich podania a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości wzięcia udziału w Konkursie.
  12. Dane są chronione środkami technicznymi i organizacyjnymi, aby zagwarantować odpowiedni poziom ochrony, zgodnie z obowiązującymi przepisami.
  13. Wykonawca będzie przetwarzać dane osobowe zgodnie z RODO i innymi przepisami prawa powszechnie obowiązującego, które chronią prawa osób, których dane dotyczą.



14. Podczas ogłoszenia wyników i wręczania nagród Organizatorzy mogą wykonywać dokumentację fotograficzną (ujęcia statyczne i filmowe) w celach dokumentacyjno-promocyjnych. Laureaci mają prawo wyrażenia lub nie wyrażenia zgody na fotografowanie i nagrywanie oraz nieodpłatne wykorzystanie wizerunku przez Organizatorów (Załącznik nr 2 do Regulaminu: Zgoda na wykorzystanie wizerunku laureata Konkursu Grywalizacji pt. Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości).

## VIII. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie. Zmiany nie mogą dotyczyć kluczowych postanowień, natomiast mogą dotyczyć w szczególności terminów, harmonogramu lub organizacji poszczególnych etapów w związku z pojawieniem się okoliczności, których Organizator nie mógł wcześniej przewidzieć (np. siła wyższa, obostrzenia wynikające z epidemii/pandemii SARS-CoV-2).

# Załącznik nr 1 do Regulaminu Konkursu dla Uczestników Grywalizacji pt. Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości



Pomorskie Mistrzostwa  
Wirtualnej Przedsiębiorczości

## Spis kierunków studiów spokrewnionych z obszarami Inteligentnych Specjalizacji Pomorza (ISP):

1. akwakultura-biznes i technologia
2. analityka medyczna
3. architektura
4. architektura i urbanistyka
5. automatyka i robotyka
6. bioinformatyka
7. biologia
8. biologia medyczna
9. biotechnologia
10. biznes chemiczny
11. biznes i technologia ekologiczna
12. budownictwo
13. chemia
14. chemia budowlana
15. dietetyka
16. edukacja techniczno-informatyczna
17. elektronika i telekomunikacja
18. elektroradiologia
19. elektrotechnika
20. energetyka
21. farmacja
22. fizjoterapia
23. fizyka
24. fizyka medyczna
25. fizyka techniczna
26. genetyka i biologia eksperymentalna



27. geodezja i kartografia
28. geografia fizyczna z geoinformacją
29. geografia społeczno-ekonomiczna z elementami gis
30. gospodarka przestrzenna
31. gospodarka wodna i ochrona zasobów wód
32. informatyka
33. informatyka i ekonometria
34. intermedia
35. inżynieria biomedyczna
36. inżynieria cyberprzestrzeni
37. inżynieria danych
38. inżynieria i technologie nośników energii
39. inżynieria materiałowa
40. inżynieria mechaniczno-medyczna
41. inżynieria środowiska
42. kierunek lekarski
43. kierunek lekarsko-dentystyczny
44. kosmetologia
45. logistyka
46. logopedia
47. matematyka
48. mechanika i budowa maszyn
49. mechatronika
50. modelowanie matematyczne i analiza danych
51. nanotechnologia
52. nawigacja
53. oceanografia
54. oceanotechnika
55. ochrona środowiska
56. ochrona zasobów przyrodniczych
57. pielęgniarstwo
58. praca socjalna
59. przemysł farmaceutyczny i kosmetyczny
60. psychologia zdrowia
61. ratownictwo medyczne
62. systemy informacyjne w bezpieczeństwie
63. techniki dentystyczne
64. technologia chemiczna
65. technologie kosmiczne i satelitarne
66. terapia zajęciowa
67. towaroznawstwo
68. transport





69. wzornictwo
70. zdrowie publiczne
71. zdrowie środowiskowe
72. zielone technologie i monitoring

## Załącznik nr 2 do Regulaminu Konkursu dla Uczestników Grywalizacji pt.

### Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości



Pomorskie Mistrzostwa  
Wirtualnej Przedsiębiorczości

### Zgoda na wykorzystanie wizerunku laureata Konkursu Grywalizacji pt. Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości

...(imię i nazwisko)

...(nazwa uczelni i kierunek studiów)

- Wyrażam zgodę
- Nie wyrażam zgody

na rejestrowanie mojego wizerunku na gali lub uroczystym spotkaniu podczas wręczania nagród, a następnie nieodpłatne opublikowanie go wraz z imieniem i nazwiskiem, nazwą uczelni i kierunkiem studiów na stronie internetowej Wykonawcy (Grywalizacji): <https://revas.pl/pmwp/> oraz na stronie Organizatora: <https://drq.pomorskie.eu/> i <https://pomorskie.eu/> w celu publikacji informacji o laureatach, informowania o Konkursie i jego promowania.

Podanie danych i wyrażenie zgody jest dobrowolne. Mam prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania oraz prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie (pisząc na adres: [drq@pomorskie.eu](mailto:drq@pomorskie.eu) lub Departament Rozwoju Gospodarczego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Pomorskiego, ul. Okopowa 21/27, 80-810 Gdańsk), przy czym cofnięcie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na jej podstawie przed cofnięciem zgody.

.....  
(data i czytelny podpis)

Jednocześnie oświadczam, iż zapoznałem/-łam się z regulaminem Konkursu dla Uczestników Grywalizacji pt. Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości

.....  
(data i czytelny podpis)

Klauzula informacyjna dotycząca publikowanego wizerunku laureatów:

1. Administratorem danych osobowych laureata Konkursu pt. Pomorskie Mistrzostwa Wirtualnej Przedsiębiorczości jest Zarząd Województwa Pomorskiego, z siedzibą przy ul. Okopowa 21/27, 80-810 Gdańsk. Pozostałe nasze dane kontaktowe to email Organizatora: smartprogress@pomorskie.eu lub tel. 58 32 68 805. Zarząd Województwa Pomorskiego z siedzibą przy ul. Okopowa 21/27, 80-810 Gdańsk.
2. Wyzaczyliśmy Inspektora Ochrony Danych, z którym można się skontaktować w sprawach ochrony swoich danych osobowych pod adresem e- mailem IOD@pomorskie.eu lub pisemnie na adres naszej siedziby, wskazany w pkt 1.
3. Pani/Pana dane osobowe w zakresie imienia, nazwiska, nazwy uczelni i kierunku studiów oraz wizerunku przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO w celu publikacji informacji o laureatach Konkursu, informowania o konkursie i jego promowania - tj. zgodnie z udzieloną zgodą.
4. Zgoda na publikację danych osobowych w zakresie imienia, nazwiska i wizerunku może zostać wycofana w każdej chwili po przesłaniu oświadczenia o cofnięciu zgody na adres: drg@pomorskie.eu. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. Konsekwencją niewyrażenia zgody będzie brak możliwości opublikowania tych danych na ww. stronach.
5. Pani/Pana dane zostaną powierzone podmiotowi, któremu Organizator zlecił usługi związane z organizacją konkursu tj.: Revas sp. z o. o. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych będą także podmioty, którym zleciliśmy usługi związane z przetwarzaniem danych osobowych (np. dostawcom usług informatycznych). Takie podmioty będą przetwarzać dane na podstawie umowy z nami i tylko zgodnie z naszymi poleceniami.
6. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane do czasu cofnięcia zgody lub zakończenia obowiązującego nas okresu archiwizacji tj. do 2028 r. W przypadku publikacji na stronach internetowych Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane do czasu cofnięcia zgody lub zostaną usunięte po upływie 5 lat, licząc od początku roku następnego po roku, w którym zrealizowano Konkurs.
7. Posiada Pani/Pan prawo sprzeciwu, żądania od administratora dostępu do danych osobowych oraz ich sprostowania, usunięcia.
8. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.



9. Podanie przez Panią/Pana danych jest dobrowolne, a konsekwencją ich niepodania będzie brak możliwości opublikowania ich na ww. stronach.